



Lähmee Tribäle

ELFE SAUVAGE (Haute Forêt)

Barde	8
Champion abjurateur	4
Accord sublime	6
Niv	18

Agée de 213 ans
 Chaotique bon / Rilifane Rallathil
 1 m 70 / 60 kg

CARACTERISTIQUES ET COMPETENCES

INTELLIGENCE	18	4	SAGESSE	10	0
Art de la magie	12		Perception	10	
C. Architecture et ingénierie	8		Premier secours	0	
C. Exploration souterraine	8		Psychologie	4	
C. Folklore local	8		Survie	0	
C. Géographie	11		CHARISME	30	10
C. Histoire	12		Déguisement	14	
C. Mystères	25		Dressage	14	
C. Nature	22		Intimidation	10	
C. Noblesse et royauté	8		Représentation danse	31	
C. Plans	17		Représentation chant	31	
C. Religion	19		Social	14	
Estimation	4		Tromperie	14	
Linguistique	11		Utilisation d'objet magique	16	
Métier (Astrologue)	10		CONSTITUTION	13	1
DEXTERITE	16	3	Concentration	22	
Agilité	7		FORCE	14	2
Equitation	7		Athlétisme	6	
Evasion	3		Natation	6	
Furtivité	7				
Maîtrise des cordes	3				

DONS DE MONTEE DE NIVEAU

Au niveau

Talent	Pied léger
1	Musica Addititius
3	Danse de flocon de neige
6	Magie de guerre
9	Combat à deux armes
12	Préparation profane
15	Connaissance dévouée
18	Verbe de la création

PROTECTIONS & VITALITE

SAUVEGARDE

Vigueur	9
Réflexe	15
Volonté	9

CLASSE D'ARMURE

Complète	24
Contact	13
Pris au dépourvu	21

IMMUNITES ET PROTECTION

Malus 4 aux attaques cac des adversaires qui tentent de le frapper

Contre les sorts et effets mentaux (sort esprit impénétrable lancé par Azur'ael)

Contre les divinations le ciblant (sort esprit impénétrable lancé par Azur'ael)

xxxx

xxxx

xxxx

xxxx

POINTS DE VIE 16

dont temporaire 0

ATTAQUE ET MOBILITE

MOBILITE

Vitesse de déplacement	12	
Vol	0	0
Nage	0	0

ATTAQUE

Bonus de base	13	<i>Notes</i>	
Au corps à corps	15	Don flocon de neige	
Combat à deux armes	13	Don connaissance dévouée	
A distance	16		
Rappel mod de force	2	Rappel bonus charisme	10

ARMES AU CORPS A CORPS

xxxxxx
xxxxxx
xxxxxx
xxxxxx

ARMES DE JET A DISTANCE

xxxxx
xxxxx
xxxxx
xxxxx

AUTRES ARMES A DISTANCE

xxxx
xxxx
xxxx
xxxx

SPECIAL CONNAISSANCE DEVOUEE

Test de compétence	Bonus aux dégâts et attaque
15 ou moins	1
16 – 25	2
26 – 30	3
31 – 35	4
36 ou plus	5

Pour chaque créature affrontée, le personnage peut faire un test de connaissance pour gagner un bonus à l'attaque et aux dégâts pour tout le combat.

Il faut faire un test pour chaque type de créature affronté.

MAGIE

NIVEAU DE LANCEUR DE SORT

19

Barde 10 / Accord sublime 8 pour déterminer le nombre de sorts connus et par jour

Sort de niveau 0	3 -> le nbre de sort par jours restant	DD 20
Lecture de la magie		
Lumière		
Son imaginaire		
Détection de la magie		
Manipulation à distance		
Message		
Sort de niveau 1	6 -> le nbre de sort par jours restant	DD 21
Graisse		
Moment compétent		
Image silencieuse		
Harmonie		
Sort de niveau 2	6 -> le nbre de sort par jours restant	DD 22
Modification de l'apparence		
Poussières scintillantes		
Image miroir		
Détection des pensées		
Sort de niveau 3	3 -> le nbre de sort par jours restant	DD 23
Dissipation de la magie		
Rapidité		
Rafraîchissement		
Soins importants		
Sort de niveau 4	6 -> le nbre de sort par jours restant	DD 24
Armure de lumière suprême	Sort préparé, toujours actif	
Chance de l'explorateur		
Invisibilité suprême		
Liberté de mouvement		
Métamorphose		
Annulation d'enchantement		
Sort de niveau 5	5 -> le nbre de sort par jours restant	DD 25
Renvoi		
Vol supérieur	Toujours actif (18 heures)	
Arme dissipatrice		
Magie des ombres		
Sort de niveau 6	5 -> le nbre de sort par jours restant	DD 26
Dissipation suprême		
Champs de force		
Vision lucide		
Globe d'invulnérabilité majeure		
Sort de niveau 7	4 -> le nbre de sort par jours restant	DD 27

Téléportation suprême
Manoir somptueux de Mordenkainen
Convocation d'ombres suprêmes

Sort de niveau 8

3 -> le nbre de sort par jours restant

DD 28

Métamorphose universelle
Magie des ombres suprêmes

Sort de niveau 9

0 -> le nbre de sort par jours restant

DD 29

Capacités de classe barde

Capacités de classe de champion
Capacités de classe d'accord sublime

EQUIPEMENT

Traité d'autorité +5	137 500
Traité de perspicacité+4	110 000

247 500