



Infos	Fiche	Bio	Physique	Mental	Carac.	Dons & Capa.	JdS	Comp.	Combat	Inventaire	Versions
-------	-------	-----	----------	--------	--------	--------------	-----	-------	--------	------------	----------

Personnage

	Physique (public)	Mental
Race & Ethnie	Halfelin, Halfelin pied-léger	Classe
Sexe	Homme	Roublard 1
Age, taille et poids	28 ans, 0.88 m (cat. Petite), 17 kg	Niveau de classe (NGE)
Yeux	Vert	1 (1)
Cheveux	Brun	Ajustement de niveau, DV supplémentaires
Peau	Teint hâlé	+0, +0
VD	6 (m)	Région d'Origine
Main directrice	Gauche	Luiren
Description physique	Aldriss est petit parmi les petits. Et, sous sa tunique, on devine un personnage frêle, fragile. Pourtant, cette apparente faiblesse est compensée par sa prestance. Belle tenue, pas assuré, il dégage une aura de sérénité et de grande confiance en lui. Il a des cheveux bruns en bataille qui ornent un visage harmonieux. Un sourire, que d'aucuns qualifieraient de suffisant, étire sa bouche. Il est vêtu d'une tunique de cuire brune qui vient recouvrir un tricot blanc. Il possède une petite besace et une bourse pend à sa ceinture, sur son flan droit. Côté gauche, c'est un fouet qui est attaché. Les observateurs attentifs distingueront sur son manche une gravure qui ressemble à un andouiller. A son cou pend un médaillon marqué d'une empreinte de pas. Il possède enfin une petite dague dissimulée dans son dos.	Trait régional
		Vieux singe
		Alignement
		Chaotique Neutre
		Divinité
		Brandobaris
		Langues parlées
		Commun, Elfique, Gnoll, Gnome, Halfelin, Nain, Shaaran
		Vision
		diurne
		XP
		0
		Barre d'avancement
		Vers le niveau 2
		0%
		Description mentale
		Aldriss est charismatique, intelligent et il le sait. Il n'hésite pas à en jouer. Ne rechignant pas au danger, il sait cependant qu'il n'a quasiment aucune chance dans toute forme de combat rapproché. Aussi il cherchera systématiquement à éviter l'affrontement direct et sera prêt à tout pour distraire l'ennemi. Considérant que sa vie est plus précieuse que celle du groupe, il cherchera toujours à sauver sa peau en premier. Bien qu'appréciant la bonne compagnie, il ne s'attache guère aux gens qu'il côtoie. Sous cette maîtrise de soi se cache un profond dilemme chez Aldriss. Il a été très marqué par son enlèvement à Skruid. Au moment où il a été torturé, il a ressenti des émotions qu'il ne saurait définir. Plaisir ou dégoût ? Attrance pour le mal ? Pour la douleur ? Le fait qu'il ne sache répondre à ses questions le déroute totalement. Et il est persuadé que c'est en se confrontant à de périlleuses aventures qu'il en apprendra plus sur lui-même et ses mystérieux penchants.
		Compétences
Force	6 (-2) · [8-2 (halfelin)]	■ × * Agilité
Dextérité	14 (+2) · [12+2(halfelin)]	4(deg) +2(dex) = 6
Constitution	10 (+0)	□ Art de la magie
Intelligence	18 (+4)	0(deg) +4(int)
Sagesse	11 (+0)	□ Art Martial
Charisme	17 (+3)	0(deg) +4(int)
	Dons	■ × * Athlétisme
Négociation	+2 aux tests de diplomatie et psych	0(deg) -2(for)
	Capacités spéciales	□ * Concentration
Attaque sournoise	+1D6 de dégâts	0(deg) +0(con)
Recherche des pièges	Fouille/Sabordage	□ Connaissance (architecture et ingénierie)
	Jets de sauvegarde	0(deg) +4(int)
Réflexe	2(base) +2(DEX) + 1(halfelin)= 5	□ Connaissance (exploration souterraine)
Vigueur	0(base) +1(halfelin) = 1	0(deg) +4(int)
Volonté	0(base) +1(halfelin) = 1	■ Connaissance (folklore local) ()
	Combat	4(deg) +4(int) = 8
PV Max	6 = 6(roublard) + 0(CON)	□ Connaissance (géographie)
PV Actuel	0 = 6	1(deg) +4(int) = 5
Classe d'armure	15 =10 + 2(armure) + 0(bouclier) + 2(DEX) + 1(taille)	□ Connaissance (histoire)
		1(deg) +4(int) = 5
		□ Connaissance (mystères)
		0(deg) +4(int)
		□ Connaissance (nature)
		0(deg) +4(int)

Le vieux barde, lui, se contente de chanter, boire et divertir son audience. Il ne semble pas enclin à d'épiques aventures. C'est naturellement que les deux petites personnes se séparent, un soir relativement frisquet, sur le pas d'une taverne. Sans se retourner, le gnome suit un chemin partant vers le nord, tandis qu'Aldriss pousse la porte et entre... C'est le début d'une véritable vie d'aventurier!

Actions

Date	Action
Hier à 21h16	Aldriss Santriches achète '1 Torche ' dans un magasin.
Hier à 21h14	Aldriss Santriches achète '1 Allume-feu ' dans un magasin.
Hier à 21h14	Aldriss Santriches achète '1 Ration de survie ' dans un magasin.
Hier à 21h14	Aldriss Santriches achète '1 Ration de survie ' dans un magasin.
Hier à 21h13	Aldriss Santriches achète '1 Ration de survie ' dans un magasin.
Hier à 18h34	Mise à jour de l'objet 'Tenue d'explorateur' Catégorie de taille : P
Hier à 18h33	Mise à jour de l'objet 'Epée courte de maître' Catégorie de taille : P
Hier à 18h32	Aldriss Santriches a gagné des objets: 1 <i>Tenue d'explorateur</i> .
Hier à 18h32	Aldriss Santriches a gagné 2 PA.
Hier à 18h31	Aldriss Santriches a perdu des objets: 20 <i>Bille de fronde</i> .
Hier à 16h18	Aldriss Santriches achète '1 Bourse et 10 billes de fronde ' dans un magasin.
Hier à 16h17	Aldriss Santriches achète '1 Bourse et 10 billes de fronde ' dans un magasin.
Hier à 16h17	Aldriss Santriches achète '1 Bourse et 10 billes de fronde ' dans un magasin.
Hier à 16h15	Aldriss Santriches achète '1 Corne à boire ' dans un magasin.
Hier à 16h14	Aldriss Santriches achète '1 Jeu de Talis ' dans un magasin.
Hier à 15h12	Rejoint la quête 'Les vestiges de l'oppression' Statut RP passe à 'En RP'
Hier à 13h54	Aldriss Santriches a gagné des objets: 1 <i>Epée courte de maître</i> .
Hier à 12h48	Aldriss Santriches achète '1 Fronde de guerre Halfeline ' dans un magasin.
Hier à 12h44	Aldriss Santriches achète '1 Bourse et 10 billes de fronde ' dans un magasin.
Mercredi 29 Mars 2017 à 12h54	Aldriss Santriches achète '1 Outils de cambrioleur ' dans un magasin.
Mercredi 15 Février 2017 à 10h49	Aldriss Santriches achète '1 Dague ' dans un magasin.
Mercredi 15 Février 2017 à 10h48	Aldriss Santriches achète '1 Fouet ' dans un magasin.
Mercredi 15 Février 2017 à 10h44	Aldriss Santriches achète '1 Armure de cuir ' dans un magasin.
Dimanche 12 Février 2017 à 12h55	Aldriss Santriches a gagné 10 PP.
Jeudi 09 Février 2017 à 13h14	Présentation validée ! Gagne l'écusson : Plume.



This page has been made using parts of **Bioware**, **Interplay** and **Wizards of the Coast** artwork - All rights reserved - La Taverne des Royaumes Oubliés © 2017
 This page is not produced or endorsed by any of these companies. Wizards illustrations ©1995 Wizards of the Coast, Inc. Mentions légales.
 Powered by **Invision Power Board(U) IPS, Inc.**
 Powered by Brunhilda Sigrun, Syraew and mod RPG d20 by An0men, v2.0 © 2017