

NOM DU PERSONNAGE

CLASSE & NIVEAU

BACKGROUND

NOM DU JOUEUR

RACE

ALIGNEMENT

POINTS DEXPERIENCE

FORCE

DEXTERITE

CONSTITUTION

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME

INSPIRATION

BONUS DE MAITRISE

___ Force
 ___ Dextérité
 ___ Constitution
 ___ Intelligence
 ___ Sagesse
 ___ Charisme

JETS DE SAUVEGARDE

___ Acrobaties (DEX)
 ___ Arcanes (INT)
 ___ Athlétisme (FOR)
 ___ Discretion (DEX)
 ___ Dressage (SAG)
 ___ Escamotage (DEX)
 ___ Histoire (INT)
 ___ Intimidation (CHA)
 ___ Intuition (SAG)
 ___ Investigation (INT)
 ___ Médecine (SAG)
 ___ Nature (INT)
 ___ Perception (SAG)
 ___ Persuasion (CHA)
 ___ Religion (INT)
 ___ Representation (CHA)
 ___ Survie (SAG)
 ___ Tromperie (CHA)

COMPETENCES

CA

INITIATIVE

VITESSE

Points de vie max _____

POINTS DE VIE ACTUELS

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

Total _____

DES DE VIE

SUCCES ○○○○

ECHECS ○○○○

JdS CONTRE LA MORT

TRAITS

IDEAL

LIEN

DEFAULT

NOM	BONUS ATT	DEGATS / TYPE

ATTAQUES & SORTS

PERCEPTION PASSIVE (SAGESSE)

AUTRES MAITRISES & LANGUES

PC

PA

PE

PO

PP

EQUIPEMENT

CAPACITES



AGE	TAILLE	POIDS
YEUX	PEAU	CHEVEUX

NOM DU PERSONNAGE

APPARENCE PHYSIQUE

ALLIES & ORGANISATIONS

NOM

SYMBOLE

ANTECEDENT DU PERSONNAGE

CAPACITES ADDITIONNELLES

TRESORS

